

PENGUIN SLALOM

Xixo es un pequeño pingüino decido a esquiar en la prueba de eslalon para la próxima olimpiada que se celebrará en Ziloglandia del Norte.

Para ello debe clasificarse alcanzado el nivel 10 en la prueba. Cada cinco veces que pase entre las banderas subirá un nivel, pero cuidado, no se puede cometer más de 10 faltas durante la prueba o será descalificado.

Si pasa fuera de las banderas se considerará una penalización, también se penaliza si se toca una bandera o a otro esquiador.

CONTROLES:

Xixo se mueve a izquierda y derecha utilizando los cursores o bien el joystick en el puerto 1.

COMENTARIO:

Penguin Slalom está inspirado en uno de los primeros juegos que tecleé en basic en los años 80 de la revista Amigos del MSX #7. En concreto del programa Esquí de Luis Sanguino en el 1986.

Espero por ello que no se considere un plagio ya que ni a nivel de código, gráficos o sonido tienen nada que ver, y si se considere como un homenaje a todos aquellos programas que llenaron horas y horas de entretenimiento y nos introdujeron en el mundo de la programación.

Juan Carlos Jurado.